Turniej Wiedzy o Górnictwie Rud Miedzi – edycja 2026

BCU
GÓRNICTWA RUD 4.0

REGULAMIN TURNIEJU WIEDZY O GÓRNICTWIE RUD MIEDZI

Turniej Wiedzy o Górnictwie Rud Miedzi jest przedsięwzięciem edukacyjnym skierowanym do uczniów szkół ponadpodstawowych kształcących się w zawodach związanych z branżą górniczą i przemysłową. Celem Turnieju jest popularyzacja wiedzy o nowoczesnym górnictwie rud miedzi, procesach produkcyjnych, nowych technologiach oraz kierunkach rozwoju branży wydobywczej.

I. Organizator i Partnerzy

1. Organizatorem Turnieju jest:

   Branżowe Centrum Umiejętności Górnictwa Rud 4.0 w Lubinie (dalej: BCU)
   ul. Marii Skłodowskiej-Curie 172a, 59-301 Lubin
   e-mail: bcu@mckk.com.pl
   www.bcu.mckk.com.pl

2. Partnerami Turnieju są: Miedziowe Centrum Kształcenia Kadr
   oraz Towarzystwo Przyjaciół im. Jana Wyżykowskiego w Sieroszowicach.

II. Cele Turnieju

1. Popularyzacja wiedzy o górnictwie rud miedzi i jego znaczeniu dla gospodarki.
2. Rozwijanie zainteresowań uczniów nowoczesnymi technologiami stosowanymi w górnictwie i przeróbce rud metali.
3. Promowanie kształcenia zawodowego w branżach związanych z przemysłem wydobywczym.
4. Upowszechnianie wiedzy na temat innowacji, bezpieczeństwa pracy i zrównoważonego rozwoju w górnictwie.

Turniej Wiedzy o Górnictwie Rud Miedzi – edycja 2026

III. Tematyka i zakres Turnieju

1. Turniej obejmuje tematykę związaną z funkcjonowaniem współczesnego górnictwa rud miedzi oraz przemysłu surowcowego, w szczególności:
    a. górnictwem podziemnym rud metali, geologią złóż, procesami wydobycia oraz przeróbki rud metali i surowców mineralnych,
    b. działalnością przedsiębiorstw z branży górnictwa miedziowego, w tym procesami produkcyjnymi, innowacjami technologicznymi, odpowiedzialną produkcją, kulturą miedzi oraz tradycjami górniczymi,
    c. nowoczesnymi technologiami stosowanymi w górnictwie i przeróbce rud metali, w szczególności automatyzacją, robotyzacją, cyfryzacją procesów oraz rozwiązaniami z obszaru smart mining,
    d. kierunkami rozwoju górnictwa przyszłości, w tym pracami badawczo-rozwojowymi, wdrażaniem innowacyjnych rozwiązań oraz transformacją technologiczną i energetyczną sektora wydobywczego,
    e. zrównoważonym rozwojem, ochroną środowiska oraz działaniami podejmowanymi na rzecz ograniczania wpływu działalności przemysłowej na otoczenie,
    f. odpowiedzialnym pozyskiwaniem, wydobyciem i przetwarzaniem surowców, w tym zagadnieniami związanymi z gospodarką o obiegu zamkniętym (GOZ), ESG, ESRS oraz odpowiedzialnością środowiskową przedsiębiorstw,
    g. technologiami zwiększającymi efektywność wykorzystania surowców, materiałów i energii, ograniczającymi ilość odpadów oraz wspierającymi recykling i ponowne wykorzystanie zasobów,
    h. bezpieczeństwem pracy oraz nowoczesnymi rozwiązaniami wspierającymi bezpieczne prowadzenie procesów wydobywczych i przeróbczych.

IV. Materiały i źródła informacji

1. Zakres wiedzy obowiązującej w Turnieju obejmuje treści zawarte w materiałach edukacyjnych udostępnionych przez Organizatora.
2. Dodatkowe źródła wiedzy stanowi szkolenie e-learningowe pn. „Proces technologiczny wydobycia i przetwórstwa rud miedzi" dostępne na Zintegrowanej Platformie Edukacyjnej. Dostęp do szkolenia wymaga założenia konta na Zintegrowanej Platformie Edukacyjnej oraz uzyskania uprawnień nadanych przez Organizatora Turnieju po zgłoszeniu przesłanym drogą elektroniczną na adres: bcu@mckk.com.pl.
3. Regulamin Turnieju, harmonogram działań oraz materiały edukacyjne publikowane są na stronie internetowej BCU.

Turniej Wiedzy o Górnictwie Rud Miedzi – edycja 2026

V. Adresaci

1. Turniej jest adresowany do uczniów szkół ponadpodstawowych przygotowujących się do pracy w zawodach istotnych dla nowoczesnego górnictwa, przemysłu wydobywczego oraz sektorów wspierających jego rozwój technologiczny i organizacyjny, w szczególności w zawodach:
    a. górnik eksploatacji podziemnej kopalin innych niż węgiel kamienny, technik podziemnej eksploatacji kopalin innych niż węgiel kamienny,
    b. technik górnictwa podziemnego,
    c. operator maszyn i urządzeń przeróbczych,
    d. mechatronik, technik mechatronik,
    e. elektryk, technik elektryk,
    f. technik mechanik,
    g. elektromechanik, technik elektronik,
    h. technik przemysłu metalurgicznego,
    i. automatyk, technik automatyk,
    j. technik spawalnictwa,
    k. ślusarz.

VI. Ogólne zasady organizacji Turnieju

1. Turniej składa się z dwóch etapów:
    a. Etap I. Eliminacje szkolne.
    b. Etap II. Turniej Finałowy (dalej też: finał).
2. Nad prawidłowym przebiegiem Turnieju Finałowego czuwa trzyosobowe Jury powołane przez Organizatora.
3. Turniej Finałowy prowadzi osoba wyznaczona przez Organizatora (dalej: „Prowadzący").
4. Do zadań Jury należy w szczególności:
    a. nadzór nad prawidłowym przebiegiem Turnieju Finałowego,
    b. rozstrzyganie wątpliwości dotyczących poprawności odpowiedzi uczestników,
    c. rozpatrywanie reklamacji zgłaszanych przez uczestników,
    d. zatwierdzenie wyników Turnieju.
5. Decyzje Jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
6. Prowadzący odpowiada za przebieg rozgrywki, zadawanie pytań oraz ogłaszanie wyników poszczególnych rund.

Turniej Wiedzy o Górnictwie Rud Miedzi – edycja 2026

VII. Zasady organizacji etapu I

1. Każda zaproszona szkoła posiadająca klasę patronacką KGHM wyłania jednego ucznia, który będzie reprezentował szkołę w Turnieju Finałowym.
2. Sposób przeprowadzenia eliminacji szkolnych pozostaje w kompetencji szkoły.
3. Organizator udostępni szkołom materiały edukacyjne oraz przykładowy test kwalifikacyjny wspierający proces wyłonienia uczestnika.
4. Warunkiem udziału szkoły w Turnieju jest przesłanie e-mailem deklaracji przystąpienia szkoły do Turnieju w terminie **do 30 października 2026 r**.
5. Dane ucznia reprezentującego szkołę w Turnieju Finałowym należy przesłać Organizatorowi w terminie do **13 listopada 2026 r.**
6. Deklaracje oraz dane uczestnika należy przekazać drogą elektroniczną na adres e-mail Organizatora: bcu@mckk.com.pl.
7. W Turnieju Finałowym uczestniczy 10 uczniów, po jednym przedstawicielu każdej zaproszonej szkoły posiadającej klasę patronacką KGHM.
8. W przypadku rezygnacji szkoły z udziału w Turnieju lub niewyznaczenia uczestnika Organizator zastrzega sobie prawo do zakwalifikowania dodatkowego uczestnika z innej szkoły.

VIII. Zasady organizacji etapu II

1. Turniej Finałowy odbywa się w terminie i miejscu wskazanym przez Organizatora.
2. Szczegółowe informacje dotyczące organizacji Turnieju Finałowego zostaną przekazane szkołom drogą elektroniczną.
3. Uczestnicy Turnieju Finałowego pokrywają koszty dojazdu we własnym zakresie lub za pośrednictwem szkoły delegującej.
4. W Turnieju Finałowym uczestniczy 10 uczniów.
5. Stanowiska zajmowane przez uczestników są przydzielane w drodze losowania.
6. Każdy uczestnik rozpoczyna Turniej Finałowy z trzema „szansami”.
7. Turniej Finałowy składa się z:
    a. Rundy I - wstępnej,
    b. Rundy II - eliminacyjnej,
    c. Rundy III - finałowej.
8. W przypadku braku rozstrzygnięcia w Rundzie III przeprowadzana jest dogrywka.
9. Pytania zadawane są losowo, zgodnie z kolejnością ustaloną przez Jury Turnieju.
10. Rejestrowanie przebiegu Turnieju za pomocą urządzeń nagrywających obraz lub dźwięk bez zgody Organizatora jest zabronione.

11. Zadaniem uczestników Turnieju Finałowego jest udzielanie odpowiedzi na pytania zadawane przez Prowadzącego.
12. Czas do namysłu i rozpoczęcia odpowiedzi wynosi 3 sekundy.
13. Jeżeli uczestnik rozpocznie udzielanie poprawnej odpowiedzi przed upływem czasu do namysłu, odpowiedź zostanie zaliczona. W trakcie odpowiedzi uczestnik nie może robić przerw dłuższych niż 3 sekundy.
14. W przypadku błędnej odpowiedzi Prowadzący podaje odpowiedź prawidłową.
15. Uczestnik może zgłaszać wątpliwości lub reklamacje dotyczące odpowiedzi wyłącznie Prowadzącemu lub Jury Turnieju, nie później niż do momentu zadania kolejnego pytania.
16. W przypadku wątpliwości dotyczących odpowiedzi na pytanie kończące daną rundę uczestnik może zgłosić je wyłącznie do momentu ogłoszenia wyników tej rundy.
17. Decyzje Jury Turnieju dotyczące poprawności odpowiedzi oraz zgłoszonych reklamacji są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
18. Na każdym stanowisku znajduje się oznaczenie liczby posiadanych przez uczestnika „szans". Błędna odpowiedź lub brak odpowiedzi w wyznaczonym czasie skutkują utratą jednej „szansy".
19. Utrata trzech „szans" skutkuje wyeliminowaniem uczestnika z Finału, z wyjątkiem Rundy I, w której utrata wszystkich „szans" nie powoduje odpadnięcia z dalszej rywalizacji.
20. W przypadku utraty wszystkich „szans" przez uczestnika Prowadzący informuje go o wyeliminowaniu z Finału.
21. Ewentualne wątpliwości dotyczące regulaminu powinny zostać zgłoszone przed rozpoczęciem Turnieju Finałowego. Ostateczne decyzje w tym zakresie podejmuje Organizator.

IX. Runda I – wstępna

1. W Rundzie I uczestniczy 10 osób zakwalifikowanych do Turnieju Finałowego.
2. Stanowiska uczestników są przydzielane w drodze losowania.
3. Runda I składa się z dwóch serii pytań.
4. Za każdą błędną odpowiedź lub brak odpowiedzi uczestnik traci jedną „szansę".
5. Po zakończeniu Rundy I wszyscy uczestnicy przechodzą do Rundy II, zachowując liczbę „szans" pozostałych po Rundzie I.

Turniej Wiedzy o Górnictwie Rud Miedzi – edycja 2026

X. Runda II - eliminacyjna

1. Uczestnicy rozpoczynają Rundę II z liczbą „szans" zachowaną po Rundzie I.
2. Prowadzący rozpoczyna zadawanie pytań od pierwszego w kolejności uczestnika. W przypadku błędnej odpowiedzi lub jej braku uczestnik traci jedną „szansę", a pytanie kierowane jest do kolejnych uczestników aż do uzyskania poprawnej odpowiedzi.
3. Po udzieleniu poprawnej odpowiedzi uczestnik wskazuje dowolnego uczestnika do udzielenia odpowiedzi na kolejne pytanie.
4. Jeżeli wskazany uczestnik nie odpowie poprawnie, traci jedną „szansę", a prawo wskazywania kolejnego uczestnika zachowuje osoba, która jako ostatnia udzieliła poprawnej odpowiedzi.
5. Runda trwa do momentu, gdy co najmniej jedną szansę zachowuje jedynie trzech uczestników.

XI. Runda III – finałowa

1. Do Rundy III przechodzi trzech uczestników, którzy zachowali co najmniej jedną „szansę" po Rundzie II.
2. Przed rozpoczęciem Rundy III każdy uczestnik otrzymuje trzy „szanse".
3. Jednocześnie uczestnik zachowuje liczbę „szans" pozostałych po Rundzie II, które zostaną uwzględnione przy ustalaniu końcowej punktacji zgodnie z zasadami określonymi w części „Zakończenie Rundy III".
4. Stanowiska od 1 do 3 są przydzielane finalistom w drodze losowania.
5. W Rundzie III może zostać zadanych maksymalnie 40 pytań.
6. Za każdą poprawną odpowiedź uczestnik otrzymuje 10 punktów.
7. Za błędną odpowiedź lub brak odpowiedzi w wyznaczonym czasie uczestnik traci jedną „szansę".
8. Po udzieleniu poprawnej odpowiedzi uczestnik wskazuje kolejnego uczestnika do odpowiedzi, zgodnie z zasadami obowiązującymi w Rundzie II.
9. Utrata trzech „szans" oznacza wyeliminowanie z Finału.

XII. Zakończenie Rundy III

1. Runda finałowa kończy się w jednym z następujących przypadków:
    a. w grze pozostaje jeden uczestnik. Zostaje on zwycięzcą Turnieju, niezależnie od liczby zdobytych punktów;
    b. wyczerpana zostanie pula 40 pytań. W takim przypadku każdemu uczestnikowi dolicza się 10 punktów za każdą zachowaną „szansę". Zwycięzcą Turnieju zostaje uczestnik, który zgromadzi największą liczbę punktów;
    c. jeżeli po zakończeniu Rundy III dwóch lub trzech uczestników uzyska taką samą liczbę punktów, przeprowadzona zostanie dogrywka.

XIII. Dogrywka

1. Prowadzący zadaje dodatkowe pytania wszystkim uczestnikom biorącym udział w dogrywce.
2. Prawo do odpowiedzi uzyskuje uczestnik, który jako pierwszy zgłosi się poprzez podniesienie ręki.
3. Uczestnik, który jako pierwszy poprawnie odpowie na pytanie, zostaje zwycięzcą Turnieju.
4. Błędna odpowiedź lub brak odpowiedzi po zgłoszeniu się do odpowiedzi powoduje odpadnięcie uczestnika z dogrywki.

XIV. Nagrody

1. Laureaci Turnieju otrzymują następujące nagrody:
    a. I miejsce (Zwycięzca Turnieju) – karta podarunkowa lub bon o wartości 1 500 zł,
    b. II miejsce – karta podarunkowa lub bon o wartości 1 000 zł,
    c. III miejsce – karta podarunkowa lub bon o wartości 800 zł.
2. Pozostali uczestnicy Turnieju Finałowego otrzymują upominki i gadżety promocyjne przygotowane przez Organizatora.

XV. Postanowienia końcowe

Wszelkie wątpliwości co do brzmienia regulaminu rozstrzyga Organizator. W każdej sprawie związanej z konkursem ostateczną decyzję podejmuje Organizator.

XVI. RODO i ochrona danych osobowych

1. Organizator oświadcza, że gromadzi dane osobowe zgodnie z przepisami rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) („RODO") oraz zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa dotyczącymi ochrony danych osobowych, a także decyzjami administracyjnymi oraz wytycznymi/zaleceniami w tym zakresie.
2. Administratorem danych osobowych jest Miedziowe Centrum Kształcenia Kadr Sp. z o.o. z siedzibą w Lubinie przy ul. Marii Skłodowskiej-Curie 84, 59-301 Lubin, zarejestrowane w Sądzie Rejonowym dla Wrocławia-Fabrycznej we Wrocławiu, IX Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000129561, REGON 3901414668, NIP 692-000-17-80.
3. Udostępnione dane osobowe mają służyć wyłącznie do realizacji zadań określonych w regulaminie turnieju
4. Strony są zobowiązane do wzajemnego informowania się w formie pisemnej o konieczności zmiany maksymalnego zakresu udostępnianych danych osobowych przed jej dokonaniem oraz dokumentowanie tej zmiany i jej przyczyny. Zmiana ta nie wymaga sporządzania aneksu do niniejszej Umowy.
5. W wyniku udostępniania danych osobowych Strona otrzymująca dane staje się samodzielnym ich Administratorem, odrębnym od Strony udostepniającej, na mocy art. 14lzk ustawy.
6. Strony mogą udostępniać dane osobowe innym podmiotom, o których mowa w art. 14lzl ustawy w zakresie niezbędnym do realizacji zadań związanych z Projektem oraz wdrażaniem planu rozwojowego, określonym w przepisach prawa lub Umowie oraz organom Unii Europejskiej w celach określonych w art. 22 ust. 2 lit. d rozporządzenia 2021/241. W pozostałych przypadkach Strony mogą przekazać dane osobowe do organów publicznych i urzędów państwowych lub innych podmiotów upoważnionych na podstawie przepisów prawa.
7. W przypadku stwierdzenia naruszenia ochrony danych osobowych, o którym mowa w art. 33 RODO, w odniesieniu do danych osobowych udostępnianych w związku z realizacją planu rozwojowego, i które ma wpływ na przepływ danych w systemach teleinformatycznych służących do obsługi przedsięwzięcia, lub którego wystąpienie u jednej ze Stron będzie miało negatywny wpływ na przetwarzanie danych u drugiej Strony, Strony zobowiązują się do wzajemnego informowania się o zaistniałych naruszeniach, w formie pisemnej, w tym w formie elektronicznej oraz na adresy poczty elektronicznej Stron właściwych w sprawach realizacji Umowy.
8. Informacja, o której mowa w ust. 6 powinna zawierać co najmniej taki zakres informacji, o którym mowa w art. 33 ust. 3 RODO.